

Deposit Killer

**По шаговое руководство
Как выявить вредные
индикаторы**

Удостоверится в установке NinjaTrader платформы **в правильную папку**

Очень часто платформа NT установлена **на OneDrive** и **вы об этом даже не догадываетесь**
NT платформа может незаметно установиться на OneDrive и этим тормозится в работе
и вызывать не исправляемые ошибки

НЕ ПРАВИЛЬНОЕ место установки:

OneDrive\Program Files\NinjaTrader 8
и
OneDrive\Documents\NinjaTrader 8

ПРАВИЛЬНОЕ место установки:

C:\Program Files\NinjaTrader 8
и
C:\Users\yourname\Documents\NinjaTrader 8

1) Синхронизировать время

2) и подключение данных

1) Синхронизировать время компьютера

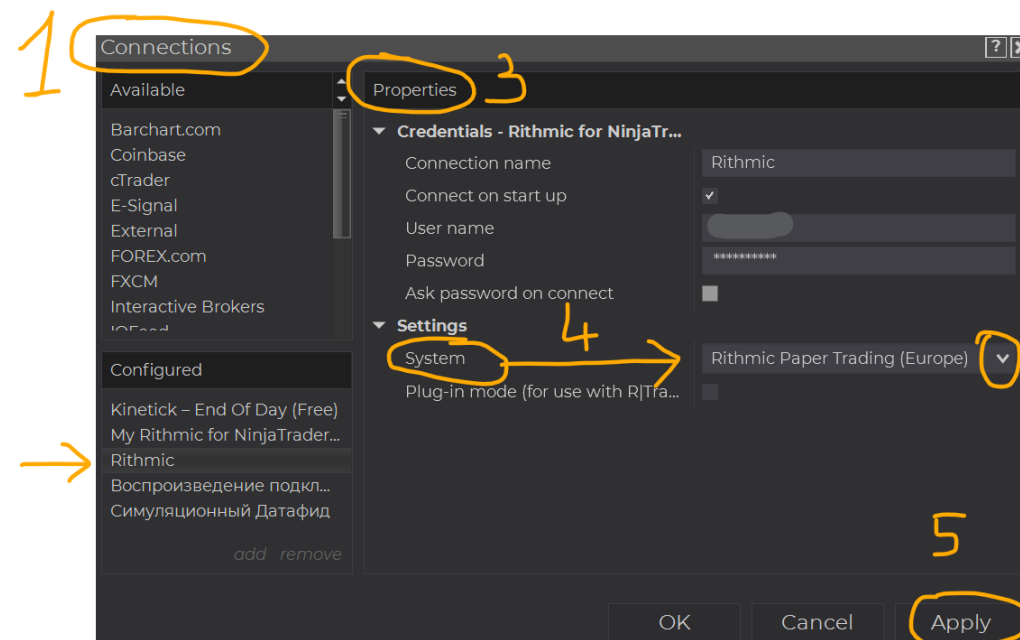
https://www.speed-soft.de/software/time_sync/index.php

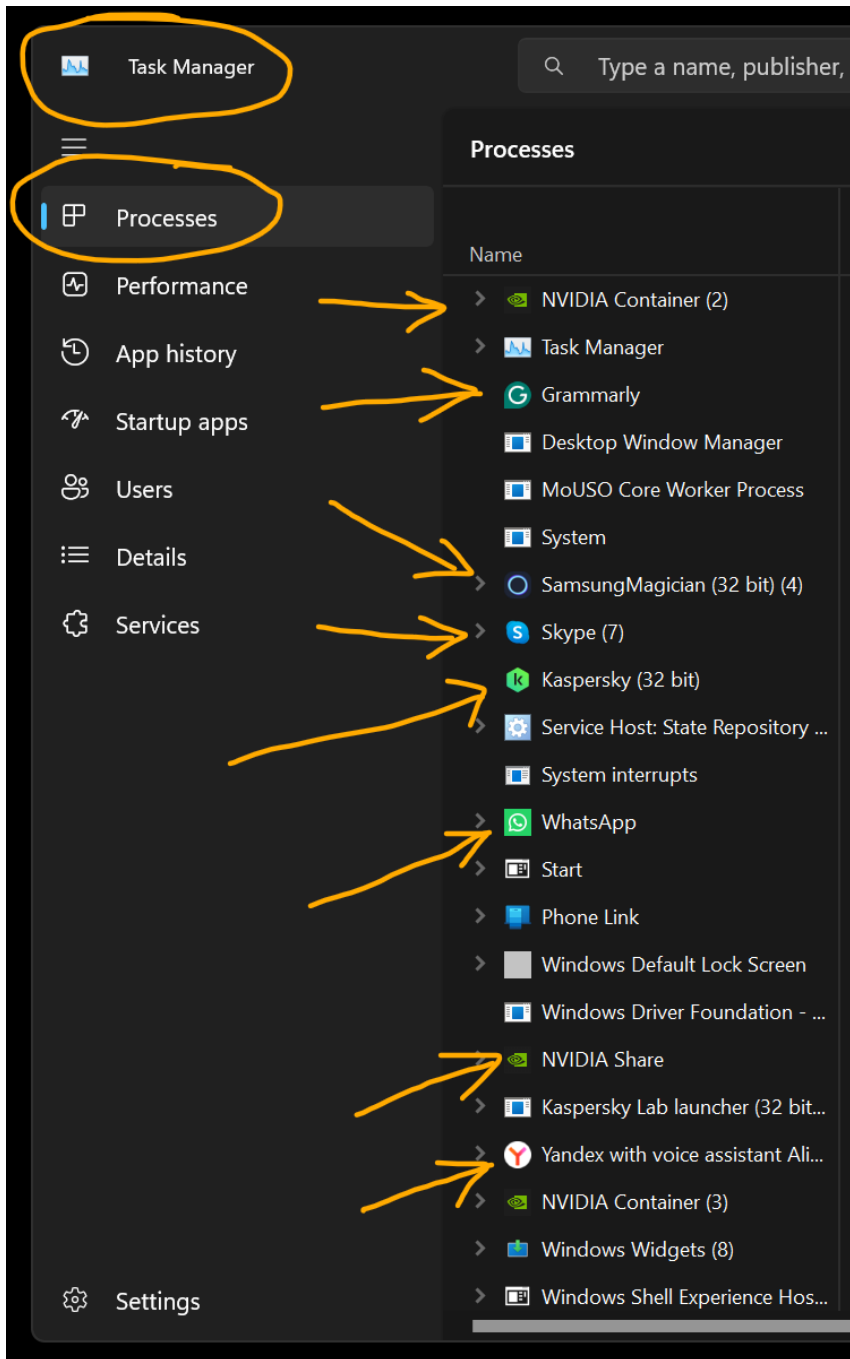
или

<https://cmegroupclientsite.atlassian.net/wiki/spaces/EPICSANDBOX/pages/47089864/Network+Time+Protocol>

2) Убедиться в подключении NinjaTrader к ближайшему серверу получения данных для вашего региона:

- Для США мы выбираем Rithmic Paper Trading Chicago
 - Для Европы нужно выбирать Rithmic Paper Trading Europe
- Используйте инструкции своего провайдер данных!!!



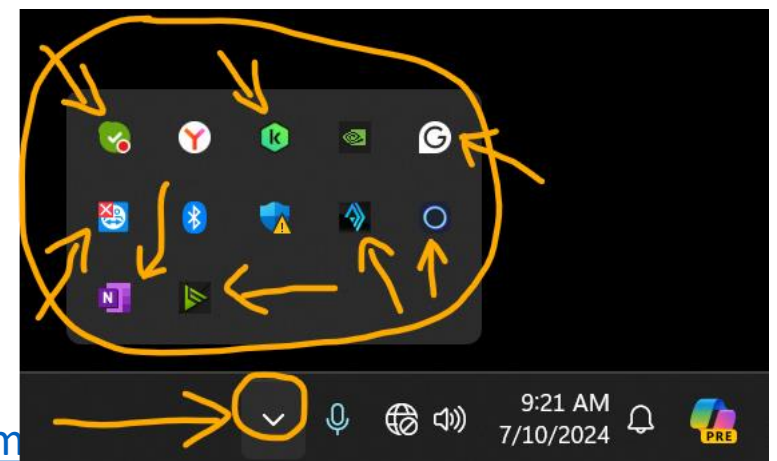


3) Закрывать **абсолютно все** программы Windows

Все браузеры, видео запись, антивирусы, социальные сети, Skype, Telegram, Discord, WhatsApp, Ms Word, Notepad - все без разбору

- Закрывать все программы через Task Manager

Закрывать в Tray – в правом нижнем углу панели Windows



4) Почистить временные файлы платформы NinjaTrader до её запуска

Documents/NinjaTrader8/

tmp/

cache/

BOFDOM/

BOFLines/

PriceLinesNT/

HeatMapNT/

db/cache/

db/tick/

- Почисть платформу самому
- Или через программу **NT Optimizer**

- **NT Optimizer** – бесплатная программа для оптимизации и запуска Ninja Trader в

приоритетном режиме

<https://bestorderflow.com/free>

5) Запустить NinjaTrader в **приоритетном режиме**

- Загрузить бесплатно программу **NT Optimizer** с сайта <https://bestorderflow.com/free>

NT Optimizer – бесплатная программа для :

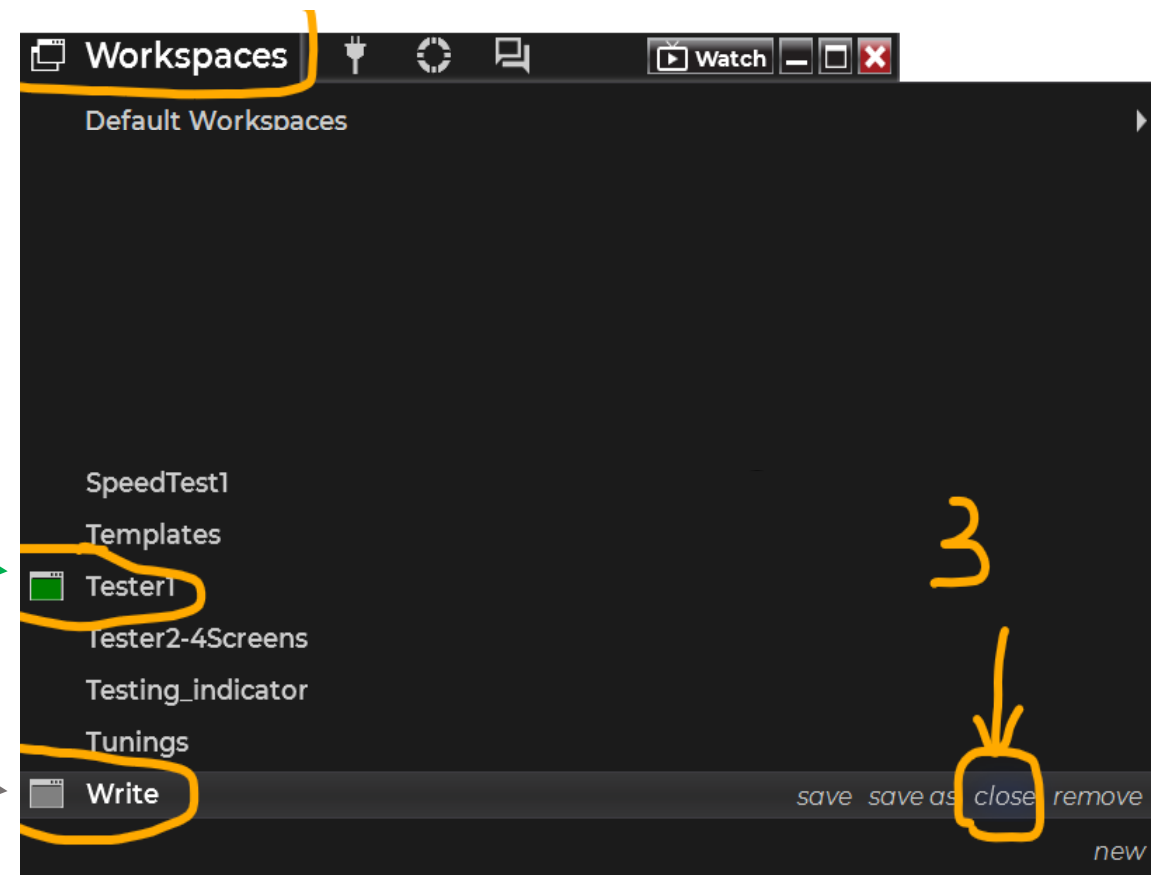
- для ОЧИСТКИ
- для ОПТИМИЗАЦИИ
- для запуска Ninja Trader в **приоритетном режиме**

Закрывать другие Workspace

Графики на других workspace продолжают качать данные и создают дополнительную нагрузку незаметно для вас

Зелёным – это активный workspace – одно рабочее место оставить

Серым – это все еще работающие workspace – и они продолжают качать на себя данные - закрыть



Время пре-подготовки и время теста

Время:

- **Пре подготовка:** во время сессий Лондон или Нью-Йорк.

(во время Азии недостаточно маленький ATR)

- **Тест Индикаторов:** в момент открытия Американской сессии

Как оптимизировать график перед тестом

- 1) Закрыть все окна графиков
- 2) Создать новый чистый график NQ 1 second тайм фрейм
- 3) Data Series - Days to load - Загрузка дней = 0
- 4) Data Series - Center Price on Scale - цену по центру – отмечаем
- 5) На графике только свечи и нет ни одного индикатора
- 6) Добавляем Deposit Killer на график
(скачать бесплатно <https://bestorderflow.com/free>)
- 7) Закрываем все графики кроме одного
- 8) Закрываем все другие Workspace
- 9) Расширяем единственное окно графика на 100% всего окна
- 10) Сжимаем График максимально на право
- 11) Выравниваем по вертикали нажатием на **F** в правом верхнем углу
- 12) Выравниваем отступ нажатием на стрелочку – вверху справа

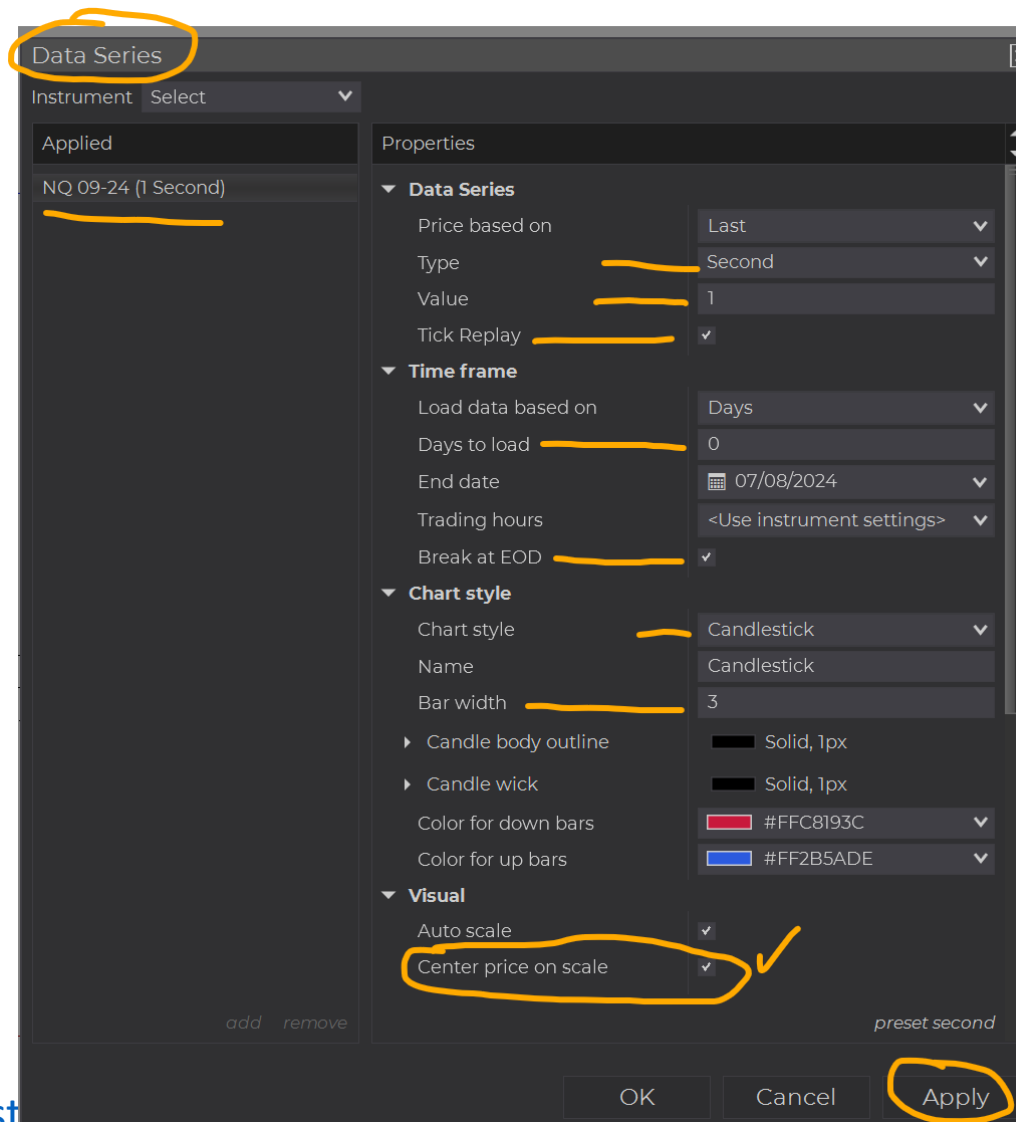
Заккрыть все графики и создать НОВЫЙ

- Заккрыть все гоафики
- Создать НОВЫЙ чистый график без индикаторов

- Установки:

- NQ – 1 second
- Загрузка дней = 0
- Break at EOD - yes

- Скопировать установки со скриншота:



Первая задача

Без нагрузки и без индикаторов

- 1) Выясняем свою **норму** критической нагрузки загрузки своего процессора CPU
- 2) Выясняем свою **норму** времени отрисовки

Максимизировать график на все окно

Расширить график на максимум площади экрана

- Раздвинуть график на максимальный размер монитора
- Сжать график по времени максимально вправо
- Нажать на стрелочку в правом верхнем углу для корректного сдвига по горизонтали
- Нажатием кнопки F в правом верху – разместить по вертикали



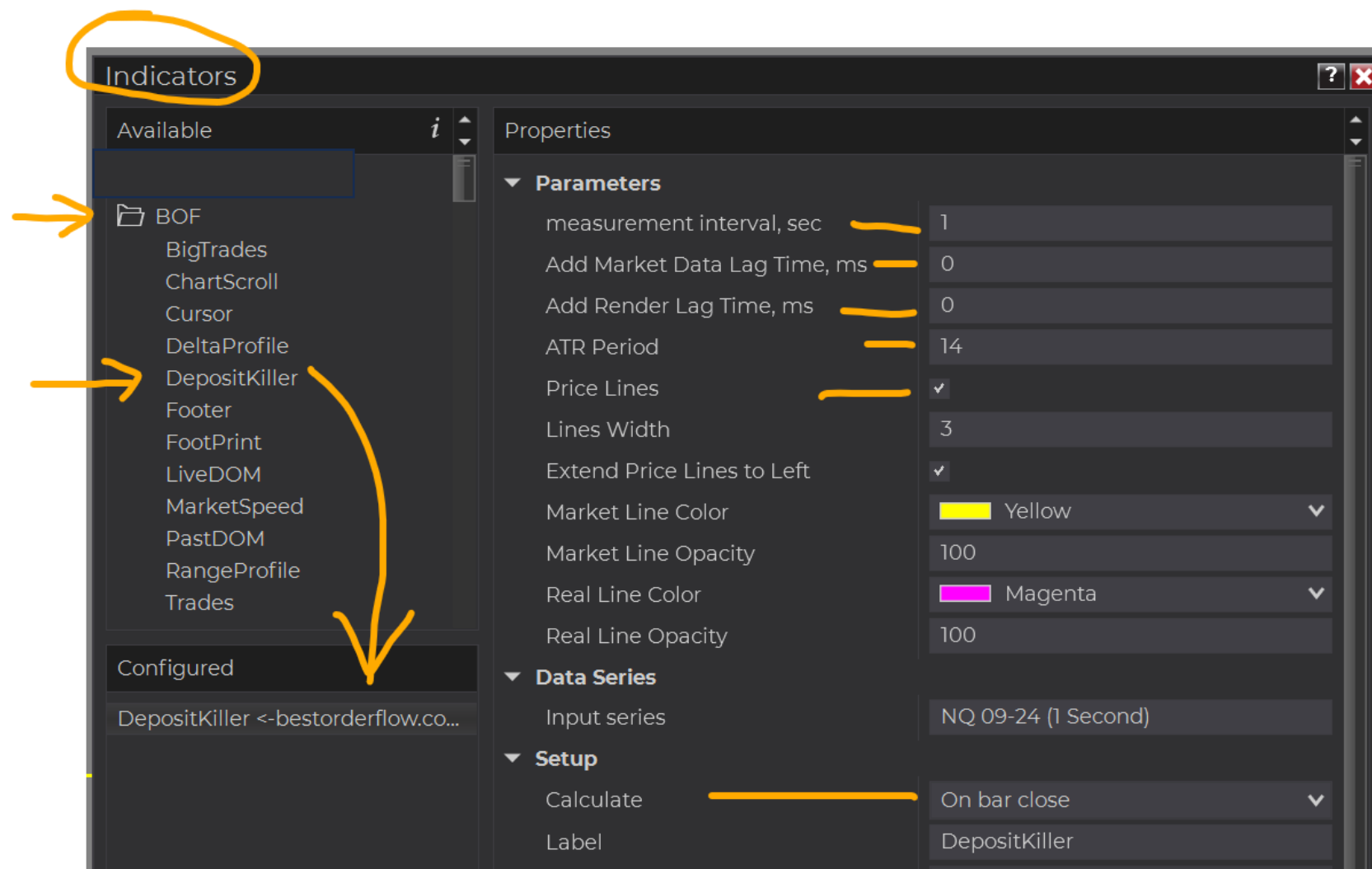
Ставим Deposit Killer на график

Добавляем на график
Индикатор
Deposit Killer

- грузится бесплатно
<https://bestorderflow.com/free>

Или
В нашей Discord группе:

<https://discord.gg/CcsEhYkWBT>



Обнаружить свою норму времени отрисовки

| | |
|---------------|--------------|
| ATR (14): | 2 ticks |
| Add MktData: | 0.0 ms |
| Add Render: | 0.0 ms |
| GPU Usage: | 1 % |
| CPU Usage: | 2 % |
| Critical CPU: | 0 % |
| DataLag Time: | 0.03 sec |
| DataLag \$: | 0.0 \$ |
| Render Time: | 17.7 ms |
| FPS: | 64.9 |
| Test Result: | Excellent! 🏆 |

- Расширить график на весь монитор
- Сжать все свечи графика в право
- Отцентрировать по вертикали кнопкой F в правом верхнем углу

Записать среднее значение Render Time

Это ваша **норма отрисовки** Render Time

Заметьте: это без добавления индикаторов или искусственной нагрузки

Заметьте: ваши цифры будут отличаться от моих

Первый способ

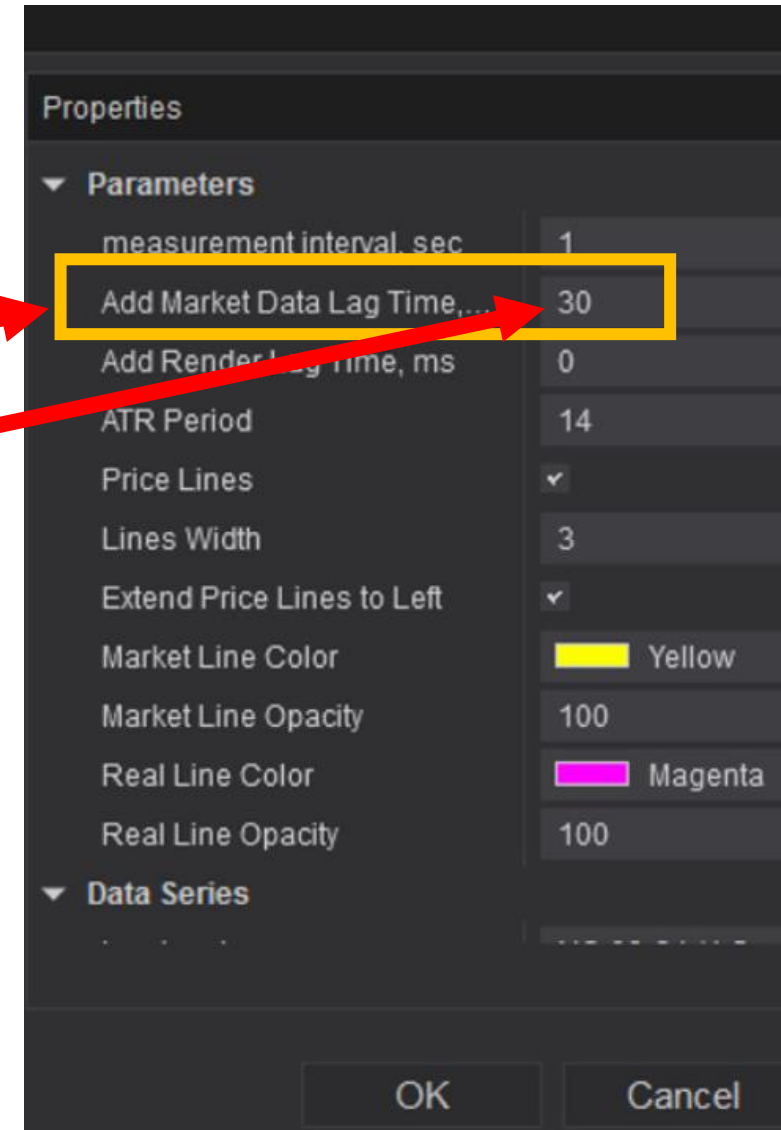
Обнаружить критическую норму вашего CPU

| | |
|---------------|----------|
| ATR (14): | 7 ticks |
| Add MktData: | 30.0 ms |
| Add Render: | 0.0 ms |
| GPU Usage: | 2 % |
| CPU Usage: | 26 % |
| Critical CPU: | 26 % |
| DataLag Time: | 1.17 sec |
| DataLag \$: | 25.0 \$ |
| Render Time: | 19.5 ms |
| FPS: | 50.3 |
| Test Result: | Bad 🗑️ |

Добавляем искусственную нагрузку

В индикаторе Deposit Killer в поле **Add Market Data Lag Time**

Меняем с 0 на 30 и постепенно повышаем **до того момента** когда процессор начинает давать задержку **1 секунда** DataLag Time



Первый способ

Обнаружить критическую норму вашего CPU

| | |
|---------------|----------|
| ATR (14): | 7 ticks |
| Add MktData: | 30.0 ms |
| Add Render: | 0.0 ms |
| GPU Usage: | 2 % |
| CPU Usage: | 26 % |
| Critical CPU: | 26 % |
| DataLag Time: | 1.17 sec |
| DataLag \$: | 25.0 \$ |
| Render Time: | 19.5 ms |
| FPS: | 50.3 |
| Test Result: | Bad 🗑️ |

- Во время постепенного добавления большего значения искусственной нагрузки **Add Market Data Lag Time** –
- заметить когда появляется задержка Data Lag Time **больше чем 1 секунды**

Первый способ

Обнаружить критическую норму вашего CPU

| | |
|---------------|----------|
| ATR (14): | 7 ticks |
| Add MktData: | 30.0 ms |
| Add Render: | 0.0 ms |
| GPU Usage: | 2 % |
| CPU Usage: | 26 % |
| Critical CPU: | 26 % |
| DataLag Time: | 1.17 sec |
| DataLag \$: | 25.0 \$ |
| Render Time: | 19.5 ms |
| FPS: | 50.3 |
| Test Result: | Bad 🗑️ |

- При появлении задержки Data Lag Time больше чем 1 секунды
- Какой при этом % загрузки CPU
 - Это значение CPU – ваша норма, критическое значение нагрузки на процессор
 - От нуля и до Критического значения CPU – это ваш предел нормальной работы CPU
 - Запомнить и записать свою предельную норму работы CPU
 - Вернуть значение Add Market Data Lag Time на ноль после записи своей нормы

Второй способ

Обнаружить норму работы вашего CPU

Второй способ:

В индикаторе Deposit Killer

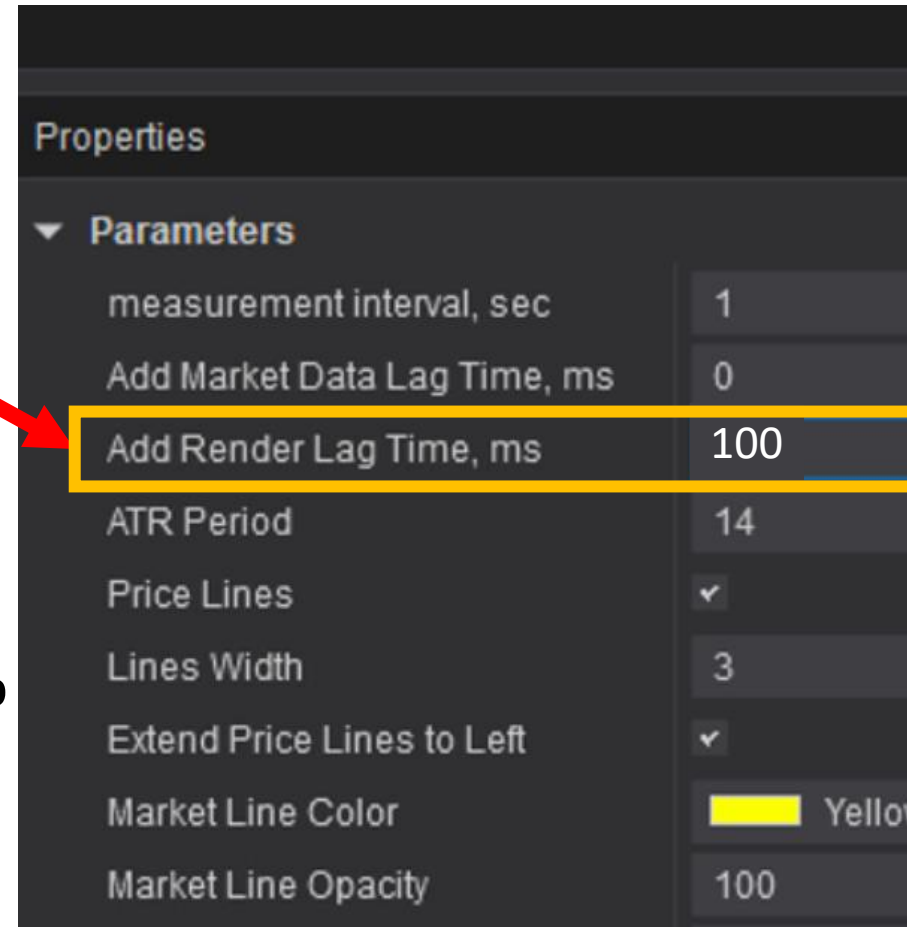
в поле

Add Render Lag Time – время отрисовки

Добавляем искусственную нагрузку 50 или 100

Увеличиваем нагрузку До тех пор пока появится задержка Data Lag Time **в 1 секунду**

И вот тогда Critical CPU покажет нам нашу критическую Норму



Второй способ

Обнаружить норму работы вашего CPU

| | |
|---------------|----------|
| ATR (14): | 6 ticks |
| Add MktData: | 0.0 ms |
| Add Render: | 100.0 ms |
| GPU Usage: | 2 % |
| CPU Usage: | 13 % |
| Critical CPU: | 0 % |
| DataLag Time: | 0.01 sec |
| DataLag \$: | 20.0 \$ |
| Render Time: | 130.5 ms |
| FPS: | 7.7 |
| Test Result: | Bad 🗑️ |

Add Render Lag Time – время отрисовки

При искусственной нагрузке
- 100

Мы ещё не достигли

- Не достигли Data Lag Time больше 1 секунды
- Не можем получить Critical CPU потому что не получили задержку более 1 секунды в Data Lag Time

| Properties | |
|------------------------------|--------|
| Parameters | |
| measurement interval, sec | 1 |
| Add Market Data Lag Time, ms | 0 |
| Add Render Lag Time, ms | 100 |
| ATR Period | 14 |
| Price Lines | ✓ |
| Lines Width | 3 |
| Extend Price Lines to Left | ✓ |
| Market Line Color | Yellow |
| Market Line Opacity | 100 |

Второй способ

Обнаружить норму работы вашего CPU

| | |
|---------------|----------|
| ATR (14): | 5 ticks |
| Add MktData: | 0.0 ms |
| Add Render: | 150.0 ms |
| GPU Usage: | 1 % |
| CPU Usage: | 26 % |
| Critical CPU: | 26 % |
| DataLag Time: | 1.46 sec |
| DataLag \$: | 15.0 \$ |
| Render Time: | 168.2 ms |
| FPS: | 5.8 |
| Test Result: | Bad 🗑️ |

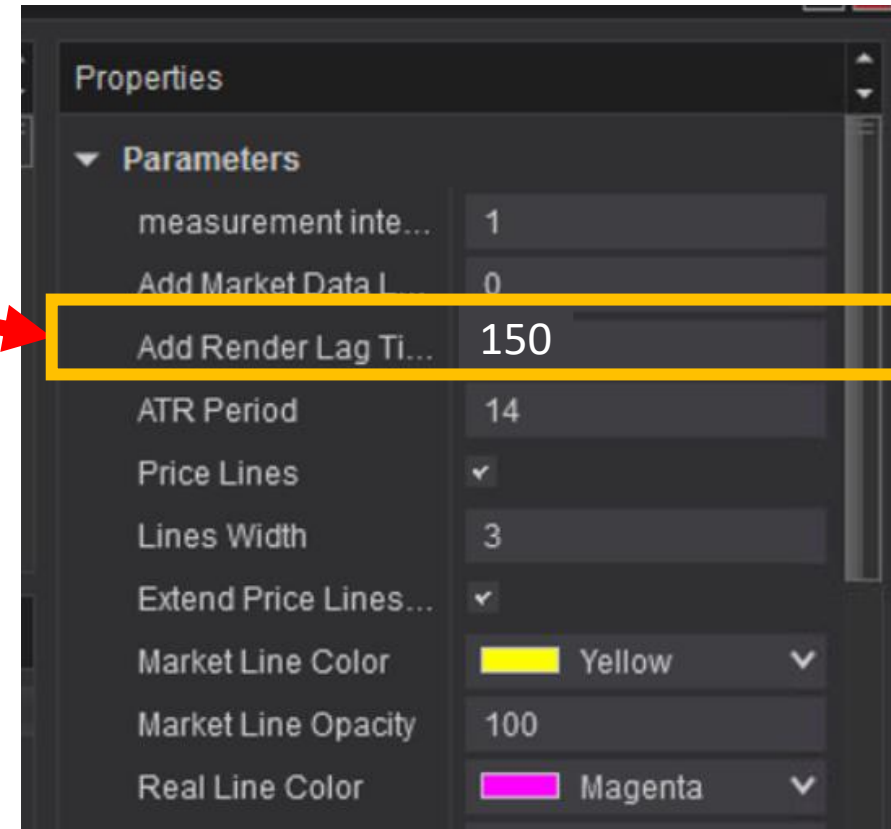
Add Render Lag Time – время отрисовки

1) Увеличиваем искусственную нагрузку до **150**

2) И ДВИГАЕМ график мышкой из стороны в сторону и по кругу чтобы добавить затруднения в перерисовке графика

Так мы достигли:

- Data Lag Time **больше 1 секунды** и при этом узнали:
- Critical CPU значения (26%)



| | |
|---------------|--------------|
| ATR (14): | 6 ticks |
| Add MktData: | 0.0 ms |
| Add Render: | 0.0 ms |
| GPU Usage: | 2 % |
| CPU Usage: | 5 % |
| Critical CPU: | 22 % |
| DataLag Time: | 0.02 sec |
| DataLag \$: | 0.0 \$ |
| Render Time: | 20.9 ms |
| FPS: | 57.5 |
| Test Result: | Excellent! 🏆 |

Моя Норма
= 26%

После выяснения
своих норм мы
можем проверять
сторонние
индикаторы

Моя Норма
= 20 ms

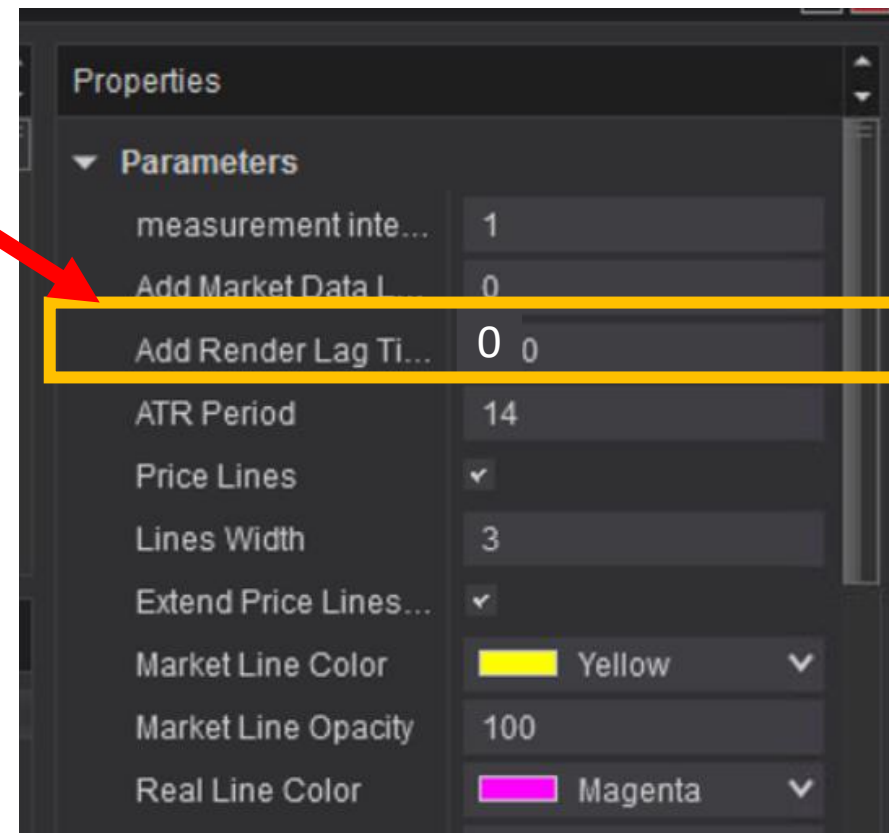
Тест Индикаторов

| | |
|---------------|------------|
| ATR (14): | 5 ticks |
| Add MktData: | 0.0 ms |
| Add Render: | 0.0 ms |
| GPU Usage: | 1 % |
| CPU Usage: | 2 % |
| Critical CPU: | 0 % |
| DataLag Time: | 0.03 sec |
| DataLag \$: | 5.0 \$ |
| Render Time: | 19.9 ms |
| FPS: | 53.2 |
| Test Result: | Excellent! |

Возвращаем добавленную на грузку на ноль


Теперь можем добавлять и проверять индикаторы – и сравнивать как близко они нагружают график до ваших норм

Вы должны работать с теми индикаторами которые не тормозят больше ваших критических норм, а лучше всего с запасом не превышая нормы



Тест Индикаторов - Параметр 1

| | |
|---------------|----------|
| ATR (14): | 6 ticks |
| Add MktData: | 0.0 ms |
| Add Render: | 0.0 ms |
| GPU Usage: | 2 % |
| CPU Usage: | 26 % |
| Critical CPU: | 26 % |
| DataLag Time: | 13.9 min |



Добавляем по одному индикатору
и смотрим на время задержки цены

Параметр 1:

Data Lag Time - задержка цены

Good = 0 - до 1 sec

Bad = 1 до 5 sec

Danger = 5 + и больше sec

Тест Индикаторов - Параметр 2

| | |
|---------------|---------|
| ATR (14): | 4 ticks |
| Add MktData: | 0.0 ms |
| Add Render: | 0.0 ms |
| GPU Usage: | 2 % |
| CPU Usage: | 17 % |
| Critical CPU: | 0 % |

Тест добавленного индикатора
заключается в сравнении

Параметр 2:

сравните CPU Usage со своей
нормой критической нагрузки CPU полученной
и записанной вами ранее

Моя критическая норма 26% а у вас это ваша
цифра

Тест Индикаторов - Параметр 3

Добавляем по одному индикатору
Параметр 3:

и сравниваем Render Time – времени полного и расширенного окна графика и сжатого вправо используя кнопки стрелочка и F в правом верхнем углу графика

Вам нужно знать запас до нормы – достаточен ли запас для добавления других индикаторов

| | |
|---------------|------------|
| ATR (14): | 5 ticks |
| Add MktData: | 0.0 ms |
| Add Render: | 0.0 ms |
| GPU Usage: | 1 % |
| CPU Usage: | 2 % |
| Critical CPU: | 0 % |
| DataLag Time: | 0.03 sec |
| DataLag \$: | 5.0 \$ |
| Render Time: | 19.9 ms |
| FPS: | 53.2 |
| Test Result: | Excellent! |

Render Time - время отрисовки

Excellent = 50 ms и меньше

Good = 50 - 100 ms

Bad = 100 - 200 ms

Danger = 200 и больше

Тест Индикаторов - Параметр 4

Добавляем по одному индикатору

FPS - Frame Per Second - частота кадров в секунду . Один кадр – это 100% расширенного окна графика

| | |
|---------------|------------|
| ATR (14): | 5 ticks |
| Add MktData: | 0.0 ms |
| Add Render: | 0.0 ms |
| GPU Usage: | 1 % |
| CPU Usage: | 2 % |
| Critical CPU: | 0 % |
| DataLag Time: | 0.03 sec |
| DataLag \$: | 5.0 \$ |
| Render Time: | 19.9 ms |
| FPS: | 53.2 |
| Test Result: | Excellent! |

FPS - Frames per second количество кадров

Excellent = 20 и больше

Good = 10-20

Bad = 5-10

Danger = 0- 5

Тест Индикаторов – Результат Теста

| DepositKiller -bestorderflow.com-> | |
|------------------------------------|------------|
| ATR (14): | 5 ticks |
| Add MktData: | 0.0 ms |
| Add Render: | 0.0 ms |
| GPU Usage: | 1 % |
| CPU Usage: | 2 % |
| Critical CPU: | 0 % |
| DataLag Time: | 0.03 sec |
| DataLag \$: | 5.0 \$ |
| Render Time: | 19.9 ms |
| FPS: | 53.2 |
| Test Result: | Excellent! |

Ваш график должен грузится теми индикаторами которые не перегружают выше ваших норм работы процессора и времени отрисовки Render Time более 100 ms и это при условии задержки Data Lag Time менее 1 sec

Избавляться от тех индикаторов которые:

- Превышают вашу критическую нагрузку Critical CPU
- И превышают время отрисовки 100 мили секунд
- FPS меньше 10

Excellent = есть запас ресурсов

Good = запаса еще хватает – мониторьте скачки ATR

Bad = истощение ресурсов – срочно выходить из сделки

Danger = срочно выходить из сделки и менять индикаторы